



Spielplan Swiss Games B12/G12/G14 vom 9./10. Juli 2020 in Oberägeri

Dreifachhalle Hofmatt, Hofmattstrasse 8, 6315 Oberägeri

| Spiel Nr. | Tag | Start | Ende | Team 1 | Team 2 | Resultat |
|------------|-----|-------|-------|--------------------|--------------------|----------|
| 1 | DO | 08:45 | 09:25 | ZPGD B12 Zug white | ZPGD G14 white | : |
| 2 | DO | 09:30 | 10:10 | ZPGD B12 Zug blue | ZPGD G14 red | : |
| 3 | DO | 10:15 | 10:55 | B12 Thurgau | G14 Thurgau | : |
| 4 | DO | 11:00 | 11:40 | ZPGD B12 RuLa | ZPGD B12 Zug white | : |
| 5 | DO | 11:45 | 12:25 | ZPGD G14 red | ZPGD G14 white | : |
| 6 | DO | 12:30 | 13:10 | G14 Thurgau | ZPGD B12 Zug blue | : |
| 7 | DO | 13:15 | 13:55 | ZPGD B12 RuLa | B12 Thurgau | : |
| 8 | DO | 14:10 | 14:50 | ZPGD G14 red | ZPGD B12 Zug white | : |
| 9 | DO | 14:55 | 15:35 | ZPGD G14 white | G14 Thurgau | : |
| 10 | DO | 15:40 | 16:20 | ZPGD B12 Zug blue | ZPGD B12 RuLa | : |
| 11 | DO | 16:25 | 17:05 | ZPGD B12 Zug white | B12 Thurgau | : |
| 12 | DO | 17:10 | 17:50 | ZPGD B12 Zug blue | ZPGD G14 white | : |
| 13 | DO | 17:55 | 18:35 | G14 Thurgau | ZPGD G14 red | : |
| | | | | | | |
| 14 | FR | 08:45 | 09:25 | B12 Thurgau | ZPGD B12 Zug blue | : |
| 15 | FR | 09:30 | 10:10 | G14 Thurgau | ZPGD B12 Zug white | : |
| 16 | FR | 10:15 | 10:55 | ZPGD G14 red | ZPGD B12 RuLa | : |
| 17 | FR | 11:00 | 11:40 | ZPGD G14 white | B12 Thurgau | : |
| 18 | FR | 11:45 | 12:25 | ZPGD B12 Zug white | ZPGD B12 Zug blue | : |
| 19 | FR | 12:30 | 13:10 | ZPGD B12 RuLa | G14 Thurgau | : |
| 20 | FR | 13:15 | 13:55 | B12 Thurgau | ZPGD G14 red | : |
| 21 | FR | 14:00 | 14:40 | ZPGD B12 RuLa | ZPGD G14 white | : |
| Kl. Finale | FR | 15:00 | 15:40 | Dritter | Vierter | : |
| Finale | FR | 15:50 | 16:30 | Erster | Zweiter | : |

- Spieldauer: 2x15 Minuten mit 5 Minuten Pause
- Weitere 5 Min. bleiben zwischen den Spielen.
- Es wird ohne effektive Spielzeit gespielt
- Pro Team 1 Timeout pro Spiel (30s)
- Für den Sieg gibt es 2 Punkte, für ein Unentschieden gibt es 1 Punkt
- Gesamtrangliste nach folgendem Schema: Punkte, Direktbegegnung, Torverhältnis, Anzahl geschossene Tore, Penaltyschiessen
- Finalsple: Bei Unentschieden folgt ein Penaltyschiessen mit je 3 Versuchen.
Danach ggf. immer je 1 Versuch